



Trovare il Fante

by Luigi Salemi

Vi serviva un top ed avete corretto a 7 S.A. il 7 Picche del Compagno con

♠ AKQJ
♥ AKQJ
♦ AKQT
♣ 2

♠ 5432
♥ 5432
♦ 432
♣ A3
Sud

Fante01

Sull'attacco di Re di Fiori vi è subito chiaro che dovete catturare il Fante di Quadri per realizzare il contratto. Avete 2 alternative: la battuta ed il sorpasso, ma dovete decidere subito senza poter acquisire informazioni addizionali.

Il sorpasso fa vincere il 50% delle volte, questo è facile.

La battuta fa vincere circa il 54% volte (questo è più difficile, vi chiedo di darmelo per buono) ed è quindi preferibile.

Fante02

Stesse carte, ma l'attacco è stato Picche. Riscuotete le Picche (sono divise 2/3), poi le Cuori (divise 2/3) e 2 colpi di Quadri su cui tutti rispondono, ma non compare il Fante.

Ora Fiori per la mano e Quadri verso la forchetta su cui viene fornita la piccola residua.

Siamo in gradi di ricostruire i posti liberi che sono 6 in Ovest (13 meno 2 Picche, 2 Cuori e 3 Quadri. Ricordate: posso conteggiare le 5 cartine di Quadri come un colore speciale completamente noto) e 5 in Est (13 meno le 3 Picche, le 3 Cuori, e 2 Quadri).

Ora diventa preferibile il sorpasso 6 contro 5.

Per gli inglesi e per gli scommettitori di tutte le nazioni è più che evidente che 54 a 50 è molto diverso da 6 a 5. Nelle ODDS (come abbiamo preso l'abitudine di chiamarle rinunciando definitivamente ad ogni tentativo di traduzione) quello che ha importanza è il rapporto delle forze, ovvero la Speranza Matematica.

Detto diversamente: una linea di gioco è preferibile se ha più ODD di un'altra, di quanto sia preferibile dipende dal rapporto tra le ODDS. Se è una piccola infrazione non battere 54 a 50 (SM=1,08) è un reato da codice penale non fare il sorpasso 6 a 5 (SM=1,20);

Abbiamo visto un caso particolare, non solo siamo stati in grado di verificare che una mano ha un posto libero in più dell'altra, ma abbiamo anche potuto scoprire la distribuzione di tutte le cartine di Quadri (il 5° seme ormai familiare)

Potrebbe però accadere che acquisiamo informazioni sui posti liberi e non siamo in grado di stabilire in alcun modo la distribuzione delle piccole Quadri.

Ad esempio:

♠ 5432
♥ A
♦ 432
♣ 65432

♠ 876
♥ K32
♦ AKQT
♣ AKQ
Sud

Fante03

Con cui giochiamo 3 S.A. ricevendo l'attacco a Picche dalla 4°. Esaurite le Picche il ritorno è Cuori.

Per la prima ed ultima volta siamo al morto e dobbiamo decidere subito se fare il sorpasso al Fante di Quadri o affidarci alla battuta.

Calcoliamo le ODDS delle 2 alternative di gioco in un modo semplificato (ma non per questo meno preciso).

A PRIORI sappiamo che la battuta ci fa vincere, approssimativamente, il 54% delle volte. Le informazioni acquisite non hanno portato particolari stravolgimenti (ricordate i posti liberi hanno un rilevante effetto sulle divisioni, ma scarso effetto sulle distribuzioni), ad esempio il Fante di Quadri 3° a destra è ora un po' più probabile mentre a sinistra un po' meno, ma in definitiva possiamo confermare questo valore.

Quante volte ci fa vincere il sorpasso è semplice da calcolare, vi sono 11 posti liberi a destra e 9 a sinistra, se riportiamo questo in percentuale fa il 55% (vi aiuto a ricordare come si procede: $11+9=20$, ora si divide 100 per 20 e si ottiene 5, infine si moltiplica $5 \times 11=55$).

In definitiva 55% a 54% (ho inserito il simbolo "%" perché una volta tanto sono proprio le percentuali) per il sorpasso con una SM di appena 1,02. Allora sorpasso?

Ricordo un barzelletta di alcuni anni fa che diceva: "Come fanno l'amore i porcospini? Con molta, molta attenzione", Analogamente quando lo scarto tra 2 alternative è così piccolo occorre andare con i piedi di piombo per godere a pieno le gioie del gioco.

Per prima cosa non sceglierei mai il sorpasso se la smazzata è manuale, in questo caso la tendenza alla produzione di mani bilanciate supera di gran lunga lo striminzito 1%.

Ma anche se le smazzate sono state prodotte dal computer occorre prendere in seria considerazione i rapporti con il Partner.

Immaginate di optare per il sorpasso ed avere successo, sicuramente prenderete un buon risultato e tutti vi additeranno come colui che è nato sotto una buona stella oppure ha sbirciato le carte degli avversari, poco male il vostro sarà comunque contento.

Supponete invece di non avere fortuna, altrettanto sicuramente il vostro avrà molto da ridire e la cosa lo innervosirà parecchio. Praticamente un torneo rovinato.

Di contro supponete di giocare un torneo di alto livello con tante mani e di prendervi abitualmente piccoli vantaggi di questo tipo. Sicuramente alla lunga guadagnerete posizioni in classifica.

C'è un altro caso interessante

Giocate 4 Cuori con

♠ 765
♥ 76
♦ 5432
♣ AKQ5

♠ 432
♥ AKQT98
♦ AK
♣ 32
Sud

Fante04

Ed Ovest che ha aperto di un Picche attacca con Asso, Re e Donna. Est risponde solo una volta. Ritorno Donna di Quadri preso di Asso e battuta di Asso di Cuori su cui tutti rispondono, ora Fiori all'Asso e Cuori verso la forchetta, Est risponde. Al solito battuta o sorpasso?

Il Fante di Cuori è ininfluenza sul punteggio di apertura, dobbiamo utilizzare solo i posti liberi. Ovest ne ha 7 (13 meno 6 Picche), Est 12 (13 meno la Picche) e dobbiamo mettere a confronto i seguenti casi

a) $x/Jxxx$ ($1 \times 10 \times 9 \times 4 = 360$), si moltiplica per 4 perché vi sono 4 modi diversi di risolvere la divisione $x/Jxxx$ (cioè vi sono 4 ripartizioni per la divisione)
favorevole al sorpasso contro

b) Jxx/xx ($6 \times 5 \times 1 \times 6 = 180$), si moltiplica per 6 perché vi sono 6 modi diversi di risolvere la divisione Jxx/xx a cui va sommato Jx/xxx ($6 \times 10 \times 4 = 240$), si moltiplica per 4 perché vi sono 4 modi diversi di risolvere la divisione Jx/xxx per un totale di 420 [mamma mia quanti numeri, al prossimo torneo mi porto la calcolatrice]
favorevole alla battuta .

Poi ci sarebbe il caso

c) xx/Jxx

ma questo non occorre conteggiarlo perché vinciamo comunque.

A dispetto del gran numero di posti liberi in Ovest resta preferibile la battuta 420 contro 360.

Approfitto della circostanza e vi propongo (o forse vi propino?) un altro pochino di teoria.

Abbiamo messo a confronto 2 linee di gioco: il sorpasso e la battuta dopo aver appurato la divisione 6/1 delle Picche e che Ovest ha almeno una cartina di Cuori ed Est almeno 2

La prima vince con questa figura

Ovest	Est
X	JXXX

Le carte in Rosso sono le cartine che abbiamo visto, non vengono esplicitate perché sempre supporremo che gli scarti delle cartine inutili siano casuali.

Le carte in Nero sono quelle che ancora mancano all'appello.

Partendo dai posti liberi ragioniamo così: numeriamo i posti in modo decrescente a partire da 13 ed assegniamo i posti alle carte via via mostrate. Allora Ovest occupa i primi 7 posti con le sue 6 Picche e la cartina di Cuori e nel conteggio parte dal posto 6 ($13-6-1=6$); Est occupa i primi 3 posti con la Picche e le 2 cartine di Cuori mostrate e nel conteggio parte dal posto 10 ($13-1-2=10$).

Siamo pronti a far di conto

Se vogliamo che si verifichi questa alternativa allora Ovest non deve mettere a disposizione posti tra le sue carte (questo vale 1), mentre Est mette a disposizione due posti per collocare le 2 carte, ma deve già ospitare una Picche e 2 Cuori, allora inizia dalla posizione 10 e prosegue con la 9.

Non abbiamo esplicitato le cartine perché le consideriamo tutte uguali, ma allora dobbiamo prendere in considerazione tutti le ripartizioni che sono 4 (nella $x/Jxxx$ ogni cartina a turno occupa la posizione di sinistra).

Il Fante fa storia a se (Onori significativi per il contratto e le cartine dello stesso seme si considerano appartenenti a semi differenti) ed essendo solo non contribuisce alle ripartizioni.

Mettendo insieme tutte le alternative si ottiene $1 \times 10 \times 9 \times 4 = 360$.

Analizziamo ora la seconda che vince con

Ovest	Est
JXX	XX
JX	XXX

Le carte in Nero sono quelle che ancora mancano all'appello, se vogliamo che si verifichi la prima alternativa allora Ovest deve mettere a disposizione ancora due posti tra le sue carte a partire dal 6 e proseguendo con 5 (6 sono occupati dalle Picche ed il settimo dalla cartina di Cuori mostrata), Est non mette a disposizione alcun posto ulteriore (questo vale 1).

Le ripartizioni delle cartine questa volta sono 6 (piuttosto che spiegarvelo vi invito a prendere 2, 3, 4 e 5 e controllare che potete disporli a 2 a 2 in 6 modi diversi).

Mettendo insieme tutte le alternative si ottiene $6 \times 5 \times 1 \times 6 = 180$.

Per la seconda Ovest mette a disposizione il solo posto 6, Est il posto 10, le ripartizioni sono 4 (vi sono 4 modi di mettere una cartina con il Fante e le altre da sole)

Mettendo insieme tutte le alternative si ottiene $6 \times 10 \times 4 = 240$. E sommando $180 + 240 = 420$.

Fante05

Per pura curiosità, e se le cose diventano ancora più esasperate perché mettiamo Est ha la settimana? Ora finalmente diventa preferibile il sorpasso qualcosa come 4 a 3, vi risparmio i conti [che comunque siete ormai in grado di fare da soli]

Pillole

- Con 7 carte mancanti del Fante la norma è di battere. Questo fa vincere il 54% delle volte contro il 50% del sorpasso.
- Sempre con 7 carte se avete la possibilità di acquisire informazioni addizionali sulla distribuzione, la situazione completa delle cartine nel seme del Fante ed arrivate ad acquisire con certezza che uno dei difensori ha anche un solo posto libero in più dell'altro giocate il Fante nella sua mano.
- Se non avete modo di cogliere la divisione delle cartine che accompagnano il Fante occorrono 3 posti liberi di differenza per giocare il Fante nella mano di uno specifico giocatore (a rigor di numeri ne bastano 2, ma come visto è molto rischioso per le coronarie)
- Se avete 8 carte, e non avete avuto modo di cogliere indicazioni sulla distribuzione delle cartine nel seme del Fante, occorre una differenza di 6 posti liberi almeno per farvi preferire il sorpasso alla battuta.
- Ricordate che il Fante vale solo un Punto, non è quasi mai determinante ai fini di una apertura o di una mancata apertura.

Trovare la Donna (con 9 carte)

Certamente conoscete il detto "Con 9 si batte".

Cerchiamo di capire come è nato ed in quali occasioni sarebbe meglio non fosse mai nato.

Avete

AJ32
KT987

Con tutti gli spazi di manovra necessari.

Donna01

In assenza di ulteriori informazioni tirate un Pezzo, ad esempio l'Asso. Al solito se avete indovinato il lato perché a sinistra non risponde o vi è caduta la Donna o avete sbagliato il lato perché non risponde a destra potrete solo registrare un successo fortunato o un insuccesso immeritato.

Se non accade nulla di tutto ciò muovete verso il Re e quando compare la cartina dovrete decidere se inserire il Fante o battere. La teoria dei posti liberi dice che la battuta vi offre 12 possibilità di successo contro un 11.

E' per questo che si dice "Con 9 si batte".

La realtà è sempre diversa come possiamo vedere in questa mano (e nelle sue variazioni).

♠ 432
♥ AJ32
♦ A43
♣ A32

♠ 765
♥ KT987
♦ K2
♣ KQ4
Sud

in cui giocate 4 Cuori con attacco Asso, Re e Donna di Picche da Ovest (mentre Est risponde con 2 cartine e poi scarta una Quadri).

Donna02

Per iniziare supporremo che Ovest abbia interferito in zona di un Picche, questo rende superfluo chiedersi se per punteggio deve possedere la Donna di Cuori.

Battiamo l'Asso di Cuori e giochiamo Cuori verso la mano, compaiono 3 cartine.

Ormai siamo bravissimi e sappiamo che vi sono 9 posti liberi in Est e solo 7 in Ovest. Il sorpasso offre una possibilità di successo 9 contro 7.

Donna03

Tutto uguale, ma con interferenza 4°. Ora il computo dei posti liberi dice 8 a destra ed 8 a sinistra, cosa fare? Esattamente quello che vi pare, vincerete e perderete in egual misura qualunque scelta prendiate.

Questo non è un caso raro, accade sovente che 2 alternative si equivalgano.

Donna04

Ancora un cambiamento, supponiamo che Ovest abbia aperto di un Picche con 5 carte e 8 Punti a Picche (perché cade la Donna di Picche ad Est al secondo giro).

Questa volta dobbiamo attribuirgli i fatidici 11 punti che si possono raggiungere con le seguenti combinazioni di Onori a lato:

- a) Donna di Cuori e Donna di Quadri
- b) Donna di Cuori e Fante di Quadri
- c) Donna di Cuori e Fante di Fiori
- d) Donna di Cuori, Donna e Fante di Quadri
- e) Donna di Cuori, Donna di Quadri e Fante di Fiori
- f) Donna di Cuori, Fante di Quadri e Fante di Fiori

- g) Donna di Cuori, Donna e Fante di Quadri e Fante di Fiori
- h) Donna e Fante di Quadri
- i) Donna di Quadri e Fante di Fiori
- j) Donna e Fante di Quadri, Fante di Fiori

Ovvero 7 volte su 10 (o meglio 7 contro 3) deve possedere la Donna di Cuori. Il passaggio alle ODDS e quindi alla Speranza Matematica non è immediato, le 10 combinazioni elencate non hanno la stessa possibilità di verificarsi. Brevemente quelle con 2 carte saranno più frequenti, quelle con 3 meno e quella con 4 meno ancora. Ed in effetti la SM non vale $7/3=2,33$, ma circa 2.

Riapplicando il principio del “Chiodo scaccia chiodo” ignoriamo i posti liberi ed in virtù di questa Speranza Matematica intorno a 2 a favore della Donna Ovest battiamo.

Donna05

Come già fatto in precedenza torniamo a supporre che l'Apertore di un Picche abbia 10 punti a Picche, ora la presenza della Donna di Cuori tra le sue carte non è più così determinante per il raggiungimento della soglia degli 11 punti.

Si torna al sorpasso.

Ora supporremo di giocare 4 Cuori con

♠ 432
♥ JT32
♦ A
♣ J6543

♠ 765
♥ AK987
♦ K2
♣ AKQ
Sud

Donna06

Dalla licita non siamo riusciti ad appurare nulla circa la distribuzione dei punti.

Riceviamo l'attacco di Asso, Re e Donna di Picche quinti, ed il ritorno di cartina di Quadri.

Muoviamo il Fante di Cuori e sulla piccola di Est dobbiamo decidere subito.

Mettiamo a confronto i vari casi che possono presentarsi

- a) x/Qxx ($8 \times 11 \times 10 \times 9 \times 3 = 23760$) [si moltiplica per 3 perché vi sono 3 modi di risolvere la distribuzione], $-/Qxxx$ ($1 \times 11 \times 10 \times 9 \times 8 \times 1 = 7920$) [una sola possibilità per il vuoto in Ovest, una sola ripartizione], xx/Qx ($8 \times 7 \times 11 \times 10 \times 3 = 18480$) [3 modi di risolvere la ripartizione] in totale 50200 per il sorpasso
- b) xx/Qx (come sopra 18480), Qx/xx (anche questa 18480), Q/xxx ($8 \times 11 \times 10 \times 9 \times 1 = 7920$) [una sola ripartizione] in totale 44880 per la battuta

Con ODDS 50200 a 44880 e SM=1,12 il sorpasso è obbligatorio

Dire che con 9 si batte è veramente molto restrittivo. Può andare bene per chi è eccessivamente pigro o non ha ancora letto questo capitolo.

Pillole

- Con 9 carte si batte, per catturare la Donna, se non avete nessuna informazione addizionale
- Se avete acquisito con certezza il possesso di un egual numero di posti liberi ed avete visto tutte le cartine del seme della Donna potete indifferentemente fare il sorpasso o battere
- Se, avendo visto tutte le cartine che accompagnano la Donna, avete acquisito con certezza il possesso di 1 o più posti liberi è obbligatorio il sorpasso sul Giocatore con più posti liberi.
- Se avete acquisito la certezza di 3 posti liberi di differenza effettuate il sorpasso anche se non avete informazioni sulle cartine nel seme della Donna
- Come unica deroga, ma è una deroga importante, tornate alla battuta se avete validi elementi per ritenere importanti i 2 punti al fine di giustificare una apertura o una mancata apertura

Trovare la Donna (con 8 carte)

“Con 8 si fa il Sorpasso” recita un altro famoso detto. Vediamo perché

Avete

AJT9
K876

Donna07

Tirate l'Asso e muovete verso il Re, tutti rispondono.

Dobbiamo mettere a confronto le seguenti divisioni (e relative ripartizioni)

- a) xx/Qxx (12 x 11 x 6=792) [chiariamo per l'ultima volta 12 posti liberi per la seconda carta in Ovest; 11 per la terza in Est; 6 possibili ripartizioni]; x/Qxxx (1 x 11x10 x 4=440). In totale 1232 favorevole al sorpasso
- b) Qx/xxx (12 x 11 x 4=528). Favorevole alla battuta

Quindi 1232 a 528 stravince il sorpasso.

Questo giustifica il detto “Con 8 si fa il Sorpasso”.

Per inciso questi numeri non si possono utilizzare per calcolare le probabilità di successo delle 2 linee di gioco perché non sono esaustive delle possibilità, esprimono solo le ODDS dei 2 eventi considerati al momento in cui ci troviamo.

Mi spiego meglio. La probabilità di successo del sorpasso (preceduto dalla battuta di Onore) è a PRIORI intorno al 52,8% [approssimativamente il 50% del sorpasso più un 2,8% per la Donna secca dall'altra parte], e quella della battuta, sempre a PRIORI, è intorno al 27,3%.

Si sarebbero potuti verificare alcuni eventi, tipo una Donna in caduta o seconda in Est, ma non si sono verificati. A lume di naso questo dovrebbe aver ridotto le nostre possibilità di successo.

Ed in effetti è così. Se vogliamo calcolare le probabilità a questo punto del gioco ci serve il complemento, cioè l'insieme delle ripartizioni che non ci fanno vincere:

c) Il complemento è rappresentato da $Q_{xx/xx}$ ($12 \times 11 \times 1 \times 6 = 792$);

Ora, se vogliamo, possiamo passare alle probabilità di successo con il solito sistema: $1232 + 528 + 792 = 2552$, $100/2552 = 0,0392$, $1232 \times 0,0392 = 48,3\%$ (percentuale di successo del sorpasso), $528 \times 0,0392 = 20,7\%$ (percentuale di successo della battuta), $792 \times 0,0392 = 31\%$ (percentuale di insuccesso qualunque cosa facciamo).

Ma ormai avete imparato a diffidare, sono sicuro cominciate a sospettare che in qualche circostanza ci si debba comportare in modo difforme.

Avete ragione, consideriamo il seguente esempio:

♠ AJ32

♥ 432

♦ AKQ

♣ AKQ

♠ KT98

♥ 765

♦ J32

♣ J32

Sud

in cui giocate 4 Picche dopo che Ovest ha aperto di un Cuori con la 5°. Dopo l'attacco scopriamo che possiede 9 punti a Cuori (cade il Fante in Est)

Se riteniamo di dovergli attribuire un minimo di 11 punti DEVE obbligatoriamente possedere la Donna di Picche!

Donna08

Piccola modifica e facciamo sparire i 2 Fanti nei minori di Sud, ora vi sono 5 possibili alternative per raggiungere gli 11 Punti:

- a) La Donna di Picche
- b) La Donna di Picche ed il Fante di Quadri
- c) La Donna di Picche ed il Fante di Fiori
- d) La Donna di Picche ed entrambi i Fanti
- e) I 2 Fanti nei Minori

Ne segue che Ovest deve possedere la Donna di Picche 4 volte contro una. Abbiamo già visto un caso simile, avete le massime possibilità di successo tirando il Re di Picche e facendo il sorpasso su Ovest a dispetto dell'elevato numero di posti liberi di Est

Se a questo aggiungiamo di spostare l'Asso di Picche in Sud così che non vi sia la possibilità di fare il sorpasso su entrambi i difensori il meglio che possiate fare e battere in testa. E questo crea una nuova prospettiva: "I posti liberi per gli Onori".

Pillole

- Con 8 carte si fa il sorpasso per provare a catturare la Donna
- Orientate il sorpasso sul Giocatore con più posti liberi
- Se ritenete i 2 punti della Donna importanti per giustificare una apertura o una mancata apertura orientate il sorpasso di conseguenza, se non potete eseguire il sorpasso (ad esempio perché Asso e Re sono dalla stessa parte ed è quella sbagliata) ripiegate sulla battuta.