



Donna & Fante

Supponiamo di avere 9 carte

AKT9
87654

e di voler realizzare 5 prese.

Battiamo l'Asso, da Ovest viene fornita una cartina, da Est il Fante

Ora muoviamo dalla mano verso il Re, Ovest inserisce ancora una cartina. Cosa si fa?

DonnaFante01

Confrontiamo le alternative:

- a) Oxx/O ($11 \times 1 \times 2 = 22$). Favorevole al sorpasso
- b) xx/OO ($1 \times 12 \times 1 = 12$). Favorevole alla battuta.

Cioè 22 ODDS a 12 per il sorpasso al secondo giro.

Questa cosa ve l'hanno raccontata in un altro modo chiamandola "La Scelta Ristretta" e dicendovi che nel caso b) Est in possesso di entrambi gli Onori poteva indifferentemente giocare l'uno o l'altro, quindi le relative probabilità si dovevano dividere per 2.

Il ragionamento è corretto, se lo applichiamo al nostro caso dobbiamo esplicitare Donna e Fante, quindi:

- a) Qxx/J ($11 \times 1 \times 1 = 11$)
- b) xx/QJ ($1 \times 12 \times 1 / 2 = 6$)

Da cui le ODDS diventano 11 a 6. Ma "22 a 12" e "11 a 6" sono la stessa cosa (ricordate, ciò che conta è il rapporto tra le ODDS, cioè la "S.M.", e non il loro valore assoluto).

Naturalmente si sarebbero potute esplicitare anche le cartine perché le abbiamo viste entrambe (abbiamo visto tutte le cartine del seme, quindi il 5° seme è interamente noto), ma queste non intervengono nel computo perché le ha tutte lo stesso giocatore e trovo più elegante la grafica con le "x".

Vediamo se qualcosa può farci cambiare idea, supponiamo di giocare 4 Fiori con

♠432
♥A32
♦A32
♣AKT9

♠765
♥K4
♦KQ4
♣87654
Sud

Dopo che Est ha attaccato dalla 6° di Picche ed ha fatto 3 prese

DonnaFante02

Tiriamo l'Asso di Fiori, in Est cade la Donna.

Torniamo in mano e giochiamo verso il Re di Fiori, Ovest inserisce una cartina.

Calcoliamo:

- a) Oxx/O (5 x 1 x 2=10)
- b) xx/OO (1 x 11 x 1=11)

Ora abbiamo maggiori possibilità battendo la seconda testa di Fiori, allora era meglio battere subito evitando il rischio di un taglio.

Un altro problema è cosa fare con 8 carte

AKT9
7654

nelle 2 ipotesi che vogliamo fare tutte le prese o che possiamo permetterci di pagarne una.

Nel primo caso, se disponiamo di tutti gli ingressi necessari, possiamo mettere a confronto 3 strategie: battere l'Asso e, se cade un Onore, decidere se battere l'altro o fare il sorpasso; oppure partire subito con il sorpasso ripetuto.

Calcoliamo

- a) OOxxx/- (13x12x11x10x9 x 1 x 1), OOxx/x (13x12x11x10 x 13 x 3), OOx/xx (13x12x11 x 13x12 x 3). Favorevole al sorpasso ripetuto
- b) Oxxx/O (13x12x11x10 x 13 x 2). Favorevole alla battuta seguita dal sorpasso
- c) xxx/OO (13x12x11 x 13x12 x 1). Favorevole alla battuta delle 2 Teste.

Senza far di conto è largamente superiore la a) e, praticamente, non vi sono distribuzioni che possano farci cambiare idea.

Potrebbe però accadere che abbiamo un solo ingresso e questo ci porta ad escludere la a), allora ripieghiamo sulla b), ovvero battiamo una Testa e, nella speranza cada un Onore in Est, rientriamo in mano per fare il sorpasso.

Questa volta ci sono delle Distribuzioni normali che possono farci cambiare idea come nella mano seguente:

Giocate 4 Fiori con queste carte

♠ 432
♥ AQ2

♦ AKQ
♣ AKT8

♠ 765
♥ K43
♦ 432
♣ 9765
Sud

DonnaFante03

Avete ricevuto l'attacco dalla 5° di Picche di Ovest, avete poi preso al morto il ritorno a Cuori ed avete tirato l'Asso di Fiori su cui è comparso il Fante di Est (Est ci ha involontariamente detto che Ovest ha le 3 cartine di Fiori).

Calcoliamo

- a) Oxxx/O ($6 \times 5 \times 1 \times 2 = 60$)
- b) xxx/OO ($6 \times 10 \times 1 = 60$)

In questo caso potete scegliere la soluzione che preferite (vi avevo detto che non è improbabile che 2 linee di gioco siano equivalenti). Allora meglio battere per evitare un possibile taglio di Ovest quando proviamo a rientrare in mano con la Cuori.

Se le nostre Teste sono divise

AT92
K876

viene meno la possibilità del sorpasso ripetuto, ancora una volta dobbiamo ripiegare sulla battuta di un Pezzo e, se catturiamo l'Onore, il sorpasso all'altro.

Potrebbe porsi il problema di quale Pezzo tirare come nella mano seguente

♠ A32
♥ A32
♦ AJT9
♣ A32

♠ KQ4
♥ KQ4
♦ K765

♣ KQ4
Sud

DonnaFante04

In cui avete preso la discutibile decisione di giocare 7 S.A. e ricevete l'attacco di 5 di Picche (4° carta per sistema).

Occorre catturare entrambi gli Onori di Quadri, ma possiamo decidere se battere l'Asso o il Re

- a) O/Oxxx (9 x 10x9x8x7 x 2=90720) favorevole al tirare l'Asso e quindi eseguire il sorpasso
- b) Oxxx/O (9x8x7x6 x 10 x 2=60480) favorevole al tirare il Re e quindi eseguire il sorpasso

Battere entrambi i Pezzi fornisce probabilità molto inferiori come potete facilmente verificare voi stessi. Assolutamente obbligatorio cercare la quarta sul giocatore con più posti liberi.

Comunque le vostre possibilità di successo non superano il 7%.

Nella seconda ipotesi, in cui potete permettervi di perdere una presa, con le stesse carte

AKT9
7654

non c'è motivo di non battere un Pezzo alla ricerca degli Onori secchi in Est. Se non cade l'Onore si rientra in mano e si fa il sorpasso.

Così facendo si realizzano 3 prese contro ogni Distribuzione possibile tranne i 2 Onori 4° o più in Est contro i quali non abbiamo comunque difesa.

Se le Teste sono divise, ed abbiamo acquisito informazioni sui posti liberi degli avversari, tiriamo il Pezzo in modo da catturare un eventuale Onore secco nella mano di chi ha meno posti liberi.

Pillole

- Con 9 carte mancanti di Donna e Fante battete l'Asso, se cade un Onore fate il sorpasso all'altro.
- Ci voglio 5 posti liberi di differenza per modificare la strategia precedente e farvi preferire la battuta delle Teste.
- Con 8 carte mancanti di Donna e Fante se vi serve non perdere prese orientatevi sul doppio sorpasso sullo stesso giocatore
- Qualora ciò non fosse possibile, per mancanza di rientri o perché le vostre Teste sono divise, battete augurandovi di catturare un Onore e fate il sorpasso all'altro. Se avete acquisito la certezza di 3 Posti Liberi in più nelle mani di un avversario potete a vostra scelta optare per il sorpasso all'Onore residuo o per la battuta, se i Posti Liberi sono più di 3 è preferibile la battuta a cercare gli Onori in caduta.
- Se siete obbligati a trovare un Onore 4° cercatelo nella mano con più posti liberi.
- Se potete permettervi di perdere una presa fate una battuta e quindi il sorpasso, se uno degli avversari ha mostrato un maggior numero di posti liberi orientate il Sorpasso su di lui