



Confrontare le Alternative

Anche chi si è appena accostato al gioco dovrebbe essere in gradi di discernere tra le alternative basilari.

Utilizziamo alcune mani per illustrare le più semplici e frequenti di queste situazioni

Facile

Con

- ♠ AK2
- ♥ AK2
- ♦ 432
- ♣ AQ32

- ♠ 543
 - ♥ Q543
 - ♦ AK5
 - ♣ 654
- Sud

Giocate 3 SA con attacco 6 di Cuori (4° carta)

Facile01

Si vedono 8 prese immediate, la nona potrebbe venire dalla riuscita del sorpasso al Re di Fiori e dalla divisione 3-3 delle Fiori.

Non ho preso in considerazione la divisione 3-3 delle Cuori perché incompatibile con le informazioni acquisite (attacco dalla 4°), mentre la compressione Fiori/Cuori su Ovest richiede avversari disattenti che ci lascino i necessari collegamenti.

L'ideale è poter trarre vantaggio da tutte le alternative, questo evita di doverle confrontare per trovare la migliore ed in definitiva riusciamo ad aggiungere probabilità alle probabilità.

Un'altra cosa, quando esploriamo le Fiori possiamo iniziare indifferentemente dal sorpasso o dal colpo in bianco; le nostre probabilità di successo nel seme restano inalterate.

Con

- ♠ 432
- ♥ AQ5
- ♦ AK32
- ♣ JT9

♠ AK5
♥ 432
♦ QJ65
♣ A32
Sud

Giocate 3SA e ricevete l'attacco a Picche

Facile02

Ancora 8 prese, la nona può venire dalla riuscita del sorpasso a Cuori o dalla riuscita del sorpasso ripetuto a Fiori.

Quest'ultima è la soluzione migliore, vincerete 3 volte su 4 mentre con il sorpasso a Cuori vincete solo una volta su 2.

Con

♠ 432
♥ 432
♦ AK543
♣ 43

♠ AKQJ65
♥ AQ5
♦ 76
♣ AK
Sud

Giocate 6 Picche con attacco Fiori.

Togliete le atout in 2 giri e date un colpo in bianco a Quadri, se Est non torna Cuori, ma, ad esempio, Fiori, potete provare le Quadri 3/3 prima di ripiegare sul sorpasso. Se Est torna Cuori, come dovrebbe, abbandonate l'idea delle Quadri divise che offre poche possibilità di successo e fate il sorpasso.

Se apportiamo una piccola modifica alle vostre carte:

♠ 432
♥ 432
♦ AK543
♣ 43

♠ AKQJ65
♥ AQ
♦ 876
♣ AK
Sud

Cambia tutto. Ora è molto probabile trovare le Quadri 3-2 e quindi dopo il colpo in bianco a Quadri, se Est torna Cuori non dovrete fare il sorpasso ma provare la probabile divisione delle Quadri.

Medio

Finora non abbiamo dato un particolare peso alle Distribuzioni degli avversari, riprendiamo una mano precedente e vediamo cosa può cambiare

Con

♠ 432
♥ 432
♦ AK543
♣ 43

♠ AKQJ65
♥ AQ5
♦ 76
♣ AK
Sud

Giocate 6 Picche con attacco Fiori.

Medio01

Quando battete le atout scoprite la 4° in Est. Provate un colpo in bianco a Quadri, Est prende e torna Cuori.

Dovete decidere immediatamente se fare il sorpasso o affidarvi alle Quadri 3/3.

Come sappiamo i 4 posti liberi in Est non hanno modificato in modo significativo le probabilità della 3/3 di Quadri che resta sempre intorno al 35% (in verità è diminuita leggermente ed è scesa al 33%). Questo corrisponde a 35 ODDS contro 65.

Ma è cambiato radicalmente quelle del Re di Cuori in Est che ora è pari a 9 ODDS contro 13.

Ma 9 a 13 (SM 0,69) è meglio di 35 a 65 (SM 0,54). Continua ad essere preferibile il sorpasso! Guai a farsi condizionare, si rischia di andare sotto in un contratto che un principiante realizzerà.

Inoltre una cosa da cui bisogna rifuggire sono i luoghi comuni. Uno di questi dice “Giocare gli Onori divisi”.

Come sempre c'è un razionale alla base. In questo caso si applica una estensione del principio che assegna più posti liberi quando si è collocata una particolare carta in una particolare mano. Ma come sempre è la totalità delle informazioni che deve guidarci nella scelta.

Giocate 6 Quadri con:

♠ AQ
♥ AJ32
♦ AKQ32
♣ QJ

♠ KJ
♥ KT4
♦ J7654
♣ A54
Sud

Con attacco a Picche.

Medio02

Iniziate con 3 giri di Quadri su cui Est non risponde e fate, con successo, il sorpasso a Fiori.

Legittimo che proviate a realizzare la presa in più. Su chi orientare il sorpasso a Cuori?

Se applicate ad occhi chiusi la regola sbagliate. Lasciatevi guidare dai posti liberi ed orientate il sorpasso su Est battendo per precauzione l'Asso di Cuori al morto.

Ma allora il principio è sbagliato? No, semplicemente non si applica a questo caso in cui abbiamo potuto acquisire informazioni più dettagliate.

Al contrario il principio è assai valido e non richiede necessariamente 2 Onori per la applicazione. Una formulazione più generalizzata potrebbe essere "Fissate 2 carte se uno degli avversari ne possiede una, allora aumentano le possibilità che l'altra sia posseduta dall'altro giocatore".

Esempio, giocate 6 Picche con

♠ AKQ32
♥ KQ
♦ AJT
♣ AK2

♠ J654
♥ 432
♦ K32
♣ Q43
Sud

E ricevete l'attacco Fiori.

Medio03

Riscuotete le atout in 2 giri e, fissata come carta di riferimento l'Asso di Cuori, giocate Cuori. Successivamente orientate il sorpasso a Quadri su chi non ha mostrato l'Asso di Cuori. Guadagnerete un non trascurabile 4%.

Medio04

Era importante che fosse proprio l'Asso di Cuori la carta fissata? No, potevate anche fissare il 5 di Cuori. Per strano possa sembrare questo non modifica le cose. Solo potrebbe accadere che il 5 non venga giocato, mentre l'Asso si deve giocare per forza, altrimenti non perdereste Cuori.

Supponiamo ora che con

♠ A2
♥ AK3
♦ A32
♣ Q5432

♠ K3
♥ J42
♦ KQ987
♣ AKJ
Sud

Vi ritroviate a giocare 7SA dopo la vostra apertura di 1 SA.

Medio05

Visto il morto non siete scontenti della decisione del partner (anche se 7 Fiori era decisamente meglio). Si realizza il contratto con le Quadri 3-2, o anche 4-1 se cade un Pezzo e potete orientare il sorpasso sull'altro, o anche 0/5 visto che avete tutti gli ingressi necessari a catturare i Pezzi in Est; a questo occorre aggiungere qualcosa per la eventuale caduta della Donna di Cuori.

Fermate l'attacco al morto e tirate 3 giri di Fiori scoprendo la 4° in Est. Questo rende minima la possibilità della 5° di Quadri in Est ed aumenta quelle della 4° (e purtroppo anche 5° contro cui non potete combattere) in Ovest.

Se battete il Re di Fiori e, supponiamo, cade il Fante in Est, si pone il problema di proseguire nella battuta per catturare gli eventuali Pezzi secchi in Est o fare il sorpasso su Ovest. Calcoliamo

- a) Pezzi secondi in caduta su Est, si vince con xxx/OO ($12 \times 11 \times 10 \times 9 \times 8 \times 1 = 95040$)
- b) Pezzo 4° in Ovest, si vince con Oxxx/O ($12 \times 11 \times 10 \times 9 \times 9 \times 2 = 213840$)

Decisamente preferibile il sorpasso.

Resta comunque la possibilità concreta dei Pezzi secchi e sarebbe beffardo andare sotto se la Donna di Cuori è in caduta (che rappresenta un non disprezzabile 8%), solo che adesso non potete più provare questa alternativa per mancanza di rientri.

Credo che la cosa giusta sia: Fermare al morto l'attacco a Picche, riscuotere 3 Quadri, poi i 2 Onori di Cuori del morto e le 2 Quadri residue (si scarta l'ormai inutile Fante di Cuori e una Fiori), ora Fiori per la mano e quando compare il Fante fare il sorpasso al Dieci. Se abbiamo visto giusto faremo presa e dopo aver incassato l'Asso di Fiori possiamo rientrare in mano con il Re di Picche per riscuotere la Donna di Fiori.

Difficile

State giocando 6 SA con:

♠ AT5432
♥ K2
♦ 2
♣ AQ92

♠ K6
♥ AQJT3
♦ AJ43
♣ K3
Sud

attacco 5 di Quadri (quarta carta sotto onore) per il Re filato e ritorno Quadri.

Sembra si possa dare per assodato che le Quadri sono 4/4.

Con 2 prese a Picche, 5 a Cuori, 1 a Quadri e 3 a Fiori occorre la dodicesima che può venire da:

- Un onore secco di Picche in EST ed il sorpasso all'altro. Probabilità marginali.
 - Un onore secco di Fiori ed il sorpasso all'altro. Ancora probabilità marginali.
 - Il sorpasso alla Donna di Quadri. Non mi sembra una eventualità possibile da come si sono svolte le cose e quindi mi permetterete di ignorarla.
- a) Gli onori secchi di Picche o Fante e Dieci di Fiori al più terzi da combinare con la compressione Quadri/Picche
- b) Gli onori secchi di Picche o Fante e Dieci di Fiori al più terzi da combinare con la compressione Quadri/Fiori
- La compressione Picche/Fiori su Ovest. Avendo posizionato la Donna di Quadri in Ovest se riesce la compressione Picche/Fiori sono vincenti sia il caso a) che il b)

Inseriamo l'Asso di Quadri (scartando una Picche dal morto), vi sembra meglio l'opzione a) o la b)? Naturalmente siete in dubbio e finireste per scegliere in modo casuale, ed invece c'è un'importante considerazione da fare riguardo alla divisione delle Cuori, sarà questa, infatti, a fornirci la risposta esatta. Iniziamo quindi tirando 4 giri di Cuori che non ci pongono problemi di scarto potendo togliere altre 2 cartine di Picche del morto.

Ora dobbiamo decidere. Se vogliamo provare la compressione Fiori/Quadri dobbiamo battere Asso e Re di Picche (cercando i Pezzi di Picche in caduta) tenendo i collegamenti a Fiori, se vogliamo

provare la compressione Picche/Quadri dobbiamo battere i Pezzi a Fiori (cercando Fante e Dieci in caduta) tenendo i collegamenti a Picche.

Difficile01

Iniziamo con una considerazione ovvia, ma non banale: se le Cuori sono 3/3 non abbiamo motivo di preferire nessuna delle 2 opzioni. Questo è dovuto al fatto che entrambi gli avversari hanno 6 posti liberi ciascuno e per forza di cose l'uno avrà la lunga di Picche e l'altro di Fiori.

Il conto preciso è complesso e fornisce in entrambi i casi valori intorno al 59%, con l'osservazione di sopra possiamo però risparmiarcelo conservando le energie per i 2 casi seguenti.

Difficile02

Supponiamo che le Cuori siano divise 2/4 (2 in Ovest) e valutiamo i 2 casi. Nulla vieta di fare il calcolo completo, ma la cosa occuperebbe una intera pagina tutta di numeri; io potrei anche scriverla, ma voi non la leggereste. Per semplificarci la vita (plurale maestatis) valuteremo il caso con la migliore equidistribuzione delle carte:

- a) si vince con la seguente figura delle Picche xxx/xx ($7 \times 6 \times 5 \times 5 \times 4 = 4200$), mentre si perde con xx/xxx ($7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 = 2520$); 4200 a 2520, ovvero SM=1,67.
- b) si vince con la seguenti figure delle Fiori xxxx/xxx ($7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 5 \times 4 \times 3 = 50400$), mentre si perde con xxx/xxxx ($7 \times 6 \times 5 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 = 25200$); 50.400 a 25.200, ovvero SM=2,00

Quindi ci orientiamo verso la compressione Fiori/Quadri

Difficile03

Ora supponiamo che le Cuori siano divise 4/2 (4 in Ovest) e valutiamo i 2 casi:

- c) si vince con le Picche xxx/xx ($5 \times 4 \times 3 \times 7 \times 6 = 2520$), mentre si perde con xx/xxx ($5 \times 4 \times 7 \times 6 \times 5 = 4200$); 2520 a 4200, ovvero SM=0,60
- d) si vince con le Fiori xxxx/xxx ($5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 7 \times 6 \times 5 = 25200$), mentre si perde con xxx/xxxx ($5 \times 4 \times 3 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 = 50400$); 25.200 a 50.400, ovvero SM=0,50

Quindi ci orientiamo verso la compressione Picche/Quadri.

Vi sentite imbrogliati perché non ho inserito nove decimi delle distribuzioni, perché manca il calcolo delle ripartizioni (e vi avevo detto che è importantissimo) o perché vi è una curiosa simmetria delle ODDS?

Niente paura, non siete mai imbrogliati; ricordatevi la garanzia che vi ho dato fin dall'inizio. Questa complessa analisi è stata posta al vaglio di milioni di prove al computer e da delle risultanze in linea con quanto esposto: a Cuori 2/4 è preferibile la compressione Fiori/Quadri; a Cuori 4/2 quella Picche/Quadri. In entrambi i casi vi è un differenziale di circa 6 punti percentuali.

Comunque un paio di curiosità ve le voglio togliere. Le ripartizioni non sono state inserite per semplicità di calcolo, infatti la 2/3 e la 3/2 producono lo stesso numero (10 in questo caso) di ripartizioni, avremmo prima moltiplicato entrambi i valori per 10 e successivamente, quando passiamo alla SM questo fattore, comune ad entrambe le ODDS, sarebbe sparito. Analogamente per la 4/3 e la 3/4 che producono 35 ripartizioni ciascuna.

La simmetria è invece dovuta alla nostra ipotesi che le Quadri sono 4/4. Quando poi ipotizziamo le Cuori 2/4 il calcolo di Ovest parte dal fattore 7 ($13-4-2=7$) e quello di Est dal fattore 5 ($13-4-4=5$); quando ipotizziamo la 4/2 le cose si invertono.

Abbiamo imparato una cosa nuova: più spazio c'è in una mano più è probabile che essa contenga la lunga nel seme con più resti (le Fiori in questo caso), meno spazio c'è più è probabile che contenga la lunga nel seme con meno resti (le Picche in questo caso).

Pillole

- La distribuzione di un seme con una carta di differenza (2-1, 3-2, ecc.) è più probabile del sorpasso ed è scarsamente influenzata dai Posti Liberi
- La divisione di un Seme equilibrata (2/2, 3/3, ecc.) è meno probabile del sorpasso ed è scarsamente influenzata dai posti liberi. Fa eccezione la sola 1-1 che al contrario è confrontabile con il sorpasso come probabilità di riuscita a PRIORI, ma è molto influenzata dai posti liberi.
- Un sorpasso ripetuto (catturare un Pezzo su 2) offre molte più probabilità del sorpasso
- Giocare 2 carte divise tra gli Avversari è una buona strategia di gioco ed offre significative possibilità di successo, se le informazioni sulle distribuzioni o sulla presenza/assenza di Onori in una mano non offrono migliori possibilità.
- Se avete bisogno di individuare una eventuale lunga su un Avversario determinato e dovete scegliere tra 2 semi con un numero di resti differente (tipicamente per impostare una compressione) allora: se l'Avversario ha più posti liberi dell'altro ha maggiori probabilità di possedere il seme con più resti, se ha meno posti liberi allora ha maggiori probabilità di possedere il seme con minor resto.