



# In Difesa

Il Dichiarante deve fare un maggior numero di prese ed, in generale, prendere un maggior numero di decisioni. Questo fa sì che egli tragga un maggiore beneficio dal calcolo delle probabilità, ma non esclude che analogo beneficio possano averlo anche i difensori.

Anzi questi ultimi possono utilizzare 2 strategie: una attiva finalizzata alla scelta della migliore alternativa in termini di probabilità, e l'altra passiva (ma non per questo meno efficace) finalizzata a far sbagliare la scelta del dichiarante.

## Difesa attiva

Un caso è il seguente:

♠ 2  
♥ AJ9  
♦ AJT  
♣ Q65432  
Ovest(Morto)

♠ A43  
♥ QT2  
♦ K432  
♣ A87  
Sud(Voi)

### *DifesaAttiva01*

Difendete contro 5 Fiori dopo che Sud ha aperto di 1 Fiori preparatorio ed ha mostrato una bilanciata di 12-14 punti.

Le doti migliori di un Difensore sono l'intuito e la fantasia da utilizzare fin dall'attacco. Ma non tutti le possediamo, potrebbe così accadere che decidiate di iniziare con l'Asso di atout perché non ve la sentite di muovere dagli altri colori e magari in cuor vostro vorreste proseguire Fiori. Scende il Morto da cui viene chiamata una piccola Fiori, il vostro segue con il 9 ed il Dichiarante con il Dieci.

Sembra non abbiate fatto danno, se il Compagno ha il Re di atout lo incasserà ed insieme al vostro Asso di Picche batterà il contratto, se ha il Fante era comunque condannato. Forse non aveva né l'uno né l'altro.

I problemi cominciano adesso, diceva una vecchia canzone dei Pooh. Se il Dichiarante, oltre al necessario Re di Fiori, ha anche i 2 Onori rossi siete condannati: può fare gli impasse solo su di voi e riusciranno entrambi.

Allora dobbiamo supporre abbia solo uno degli Onori e quindi una mano tipo KQ?x, ?xx, ?xx, K?T e dobbiamo indovinare subito il colore da rompere prima che salti il nostro Asso di Picche.

Se questo fosse un articolo di Bridge (ma non lo è) si dovrebbe tenere conto dei passaggi dichiarativi, del perché non hanno dichiarato 3 SA, ecc. Qui ci limitiamo ad osservare che ciascun punto interrogativo può risolversi in un Onore in uno dei modi seguenti:

- a) Fante di Picche, Re di Cuori (12 punti)
- b) Fante di Picche, Re di Cuori, Fante di Fiori (13 punti)
- c) Fante di Picche, Donna di Quadri, Fante di Fiori (12 punti)
- d) Dieci di Picche, Re di Cuori, Fante di Fiori (12 punti. Per disperazione farà, con successo, il sorpasso al Fante di Picche e si procurerà 2 scarti per le Quadri).

Ed ora appare evidente che il Re di Cuori ha maggiori probabilità della Donna di Quadri di trovarsi nelle carte di Sud, obbligatorio provare a rompere Quadri.

Questo criterio è generalizzabile: se dovete decidere tra il possesso di 2 Onori nelle mani del vostro compagno orientatevi verso quello di minor valore se il Compagno ha pochi punti, verso quello di maggior valore se ne ha molti.

Per il momento non abbiamo invece indicazioni sul come comportarci se dobbiamo decidere tra 2 carte uguali tipo 2 Re o 2 Donne.

Dove forse non ci si aspetta di trarre vantaggio dalla statistica è l'attacco, invece anche in questo caso l'analisi combinatoria può suggerire la scelta migliore.

Con le seguenti carte

- ♠ 765432
- ♥ QJ2
- ♦ A2
- ♣ A2

#### *DifesaAttiva02*

difendete contro 5 SA dopo l'apertura di 1 SA (15-16 punti) alla vostra destra. L'inusuale contratto è dovuto al tentativo di slam a Fiori, poi abortito per mancanza di Assi.

La parte bridgistica è particolarmente semplice, avete la totalità dei punti della linea (tranne forse un Fante) è dovete decidere se attaccare a Picche cercando una duplicazione di valori tipo QJ/AK nelle carte degli Avversari o a Cuori per trovare il Dieci dal Compagno.

Questo calcolo è al limite dell'impossibile, ma non per l'analisi con il metodo della Frequenza. Poste tutte le condizioni a noi note si scopre che troveremo il Dieci di Cuori dal Compagno circa il 54% delle volte, mentre una favorevole divisione delle Picche si verificherà solo il 10-12% delle volte.

Se apportiamo una piccola modifica

- ♠ 765432
- ♥ Q32
- ♦ A2
- ♣ A2

continua ad essere preferibile l'attacco a Cuori alla ricerca di Fante e Dieci dal Compagno. Questa

strategia ci farà vincere circa il 18% delle volte.

Se apportiamo un'altra modifica

- ♠ 8765432
- ♥ Q32
- ♦ A2
- ♣ A

#### *DifesaAttiva04*

ora è preferibile l'attacco a Picche. Infatti troveremo i resti divisi come ci necessita circa il 21% delle volte.

Come vedete vi sto risparmiando i conti, non perché sono diventato buono, ma solo perché non saprei come realizzarli. Quando le variabili sono tante è di gran lunga preferibile creare delle smazzate che contengono le informazioni note è contare quante volte si verificano le condizioni richieste.

Ed è forse possibile dare risposta al seguente problema generale: difendendo contro un contratto a SA offre maggiori possibilità una quinta scartinata o una quarta onorata?

La sequenza dichiarativa degli Avversari è stata 1 SA – 3 SA. Nella nebbia dobbiamo attaccare da:

- ♠ 65432
- ♥ QT32
- ♦ A2
- ♣ A2

#### *DifesaAttiva05*

Il problema generale si può riassumere in questo: è più probabile il Fante di Cuori dal Compagno o la mancanza della quarta di Picche nelle mani dell'Avversario?

La risposta è che NON troveremo la quarta di Picche ne in Est ne in Ovest nel 53% dei casi, mentre troveremo il Fante di Cuori dal Compagno nel 30% dei casi.

Naturalmente qualcuno osserverà che l'attacco a Cuori è interessante anche se il Compagno ha l'Asso o il Re. Vero, ma questa ulteriore opzione da un piccolo apporto alle probabilità che salgono ad appena il 39%. Il motivo è che a causa dell'elevato numero di punti posseduto dagli Avversari la possibilità di trovare il Fante di Cuori dal Compagno è elevata, la possibilità di trovare l'Asso o il Re scarsa.

Decisamente più interessante se possedete

- ♠ 65432
- ♥ QJ32
- ♦ A2
- ♣ A2

#### *DifesaAttiva06*

ora basta trovare l'Asso o il Re o, soprattutto, il Dieci con una probabilità a favore del 47%.

Per finire vi tolgo i 2 Assi minori

- ♠ 65432
- ♥ QT32
- ♦ 32
- ♣ 32

#### *DifesaAttiva07*

come prevedibile la probabilità di trovare Asso o Re o Fante di Cuori sale e si attesta intorno al 69%, ma, inaspettatamente, sale fino al 61% la probabilità di non trovare la quarta di Picche nelle mani degli Avversari.

La presenza/assenza di Onori modifica la probabilità delle distribuzioni? Non so voi, io sono rimasto molto sorpreso quando l'ho scoperto. Poi ho capito il perché.

- a) Se un Giocatore apre di 1 Picche con 5 carte allora, probabilmente, possiede a Picche 5/13 dei propri punti.
- b) La affermazione precedente è invertibile: se un Giocatore ha 5/13 dei propri punti a Picche allora, probabilmente, ha 5 carte di Picche.
- c) A Priori i punti sono distribuiti tra i vari semi, ma se, come prima supposto, possediamo i 2 Assi minori allora il punteggio degli Avversari sarà concentrato nei maggiori.
- d) Mettendo insieme il punto c) ed il punto b) ne segue che gli Avversari hanno un maggior numero di carte nei maggiori, visto che hanno un maggior numero di punti nei maggiori, e quindi aumenta la probabilità di una quarta di Picche.

Quasi un Teorema: abbiamo prima scoperto e poi dimostrato che è più probabile trovare, presso un Giocatore con molti punti, una lunga in un seme in cui abbiamo pochi punti che in un seme in cui ne abbiamo molti.

Obbligatoria una contro prova, supponiamo di possedere

- ♠ 5432
- ♥ A432
- ♦ 432
- ♣ 32
- Sud

#### *DifesaAttiva08*

e mettiamo a confronto la probabilità di trovare ciascuna quarta nobile nella mano di Ovest che ha mostrato una bilanciata 8-11 ed in quella di Est che ha mostrato una bilanciata 15-18

	4° di Cuori	4° di Picche
Ovest	29%	28%
Est	26%	30%
Totale	55%	58%

3 punti percentuali a favore della 4° di Picche in cui non abbiamo l'Asso

Se poi ipotizziamo di avere

♠ 5432  
♥ AK32  
♦ 432  
♣ 32  
Sud

#### *DifesaAttiva09*

la situazione diventa questa

	4° di Cuori	4° di Picche
Ovest	28%	28%
Est	22%	31%
Totale	50%	59%

con un differenziale di ben 9 punti percentuali tutti a carico di Est.

Questo significa che abbiamo trovato la risposta ad una domanda che avevamo lasciato in sospeso.

Modifichiamo appena una situazione precedente:

♠ 2  
♥ AJ9  
♦ AJT  
♣ Q65432  
Ovest(Morto)

♠ A43  
♥ QT2  
♦ Q432  
♣ A87  
Sud(Voi)

#### *DifesaAttiva10*

Il solito contratto di 5 Fiori in cui abbiamo deciso di attaccare con l'Asso di atout e dobbiamo decidere se rompere Cuori o Quadri senza avere, in questo caso, preferenze dovute al punteggio nei semi.

In virtù della bilanciata supponiamo che Est avrà da 2 a 4 carte sia a Cuori che a Quadri, per semplificare le cose diremo che ne ha 3 mediamente in ciascun seme.

Ne segue, per differenza, che il Nostro mediamente avrà 4 carte a Cuori e 3 a Quadri, e quindi possiederà più probabilmente (proprio 4 contro 3) il Re di Cuori che quello di Quadri.

Dobbiamo provare a rompere a Cuori.

Pillole

- Se dovete trovare un Onore nelle carte del vostro Compagno, e siete indecisi tra 2 alternative, orientatevi verso quello di minor valore se il Compagno ha meno punti della mano nascosta, verso quello di maggior valore nella eventualità abbia più punti.

- Se dovete trovare un Onore nelle carte del vostro Compagno, e siete indecisi tra 2 alternative di ugual valore, orientatevi verso il seme in cui presumete il Compagno abbia più carte.
- Trovare un Dieci nelle carte di un Compagno povero di punti è 5 volte più facile che trovare un Asso o un Re. Trovare un Fante è 3 volte più facile. Trovare un Fante e un Dieci, nonostante siano richieste 2 condizioni, è 2 volte più facile.
- In possesso di un sesta scartinata le vostre possibilità di trovare una favorevole distribuzione 2-2 nelle carte degli Avversari non supera il 12%. Se avete una alternativa che prevede di trovare un Fante ed un Dieci è certamente da preferire.

## Difesa Passiva

La difesa passiva mira a depistare l'Avversario dando la illusione, o almeno la sensazione, che le cose stiano in modo diverso dalla realtà.

Questo naturalmente ha delle implicazioni psicologiche notevoli ed esula dagli obiettivi che mi sono prefisso, vedremo un unico esempio in cui vi sono degli evidenti risvolti probabilistici:

♠ A2  
♥ AK3  
♦ A32  
♣ Q5432  
Morto

♠ 543  
♥ Q42  
♦ JT4  
♣ 9876  
Ovest(Voi)

Difendete contro 7 SA chiamate in scioltezza dopo l'apertura di 1 SA di Sud.

Dopo l'attacco di Donna di Picche preso di Asso il dichiarante riscuote le Fiori (il vostro risponde solo una volta con il Dieci). Poi batte Asso e Re di Cuori, incassa le 2 Fiori residue ed in fine gioca Quadri dal Morto

Sapete quasi tutto, il dichiarante aveva Asso, Re e Fante di Fiori, certamente anche il Re di Picche ed il Fante di Cuori (battere le Cuori può avere il solo scopo di catturare una Donna singola o seconda) e per arrivare ai 16 Punti occorrono ancora Re e Donna di Quadri.

Se le Quadri del dichiarante sono 4° non avete alcuna possibilità, privo di alternative tirerà 3 giri, scoprirà che sono divise e realizzerà 5 Fiori, 4 Quadri, 2 Cuori e 2 Picche, MA se sono 5° e voi inserite il Fante (o il Dieci) il dichiarante in possesso di KQ987 di Quadri potrebbe credervi e correttamente provare il sorpasso a Quadri.

Qui tutto dipende dalle percezioni. Voi sapete che le vostre 3 carte di Quadri sono equivalenti, giocare il Fante non costa nulla. Il dichiarante è impegnato nella ricerca della 13 presa e per lui non sono affatto equivalenti.